Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «**Практическое занятие 18**

**Работа с JSON-данными.**»

Выполнил: Гордейчик Степан Алексеевич

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г. В.

2023

**Задание:**

Разработать мобильное приложение, информация в приложении должна сохраняться в SharedPreferences, в формате JSON. Приложение должно содержать:

- приветственный экран с авторизацией пользователя, проверкой ввода на пустоту и сохранением информации о пользователе через механизм SharedPreferences;

- содержать форму ввода данных;

- экран для вывода сохраненной информации.

**Входные данные:**

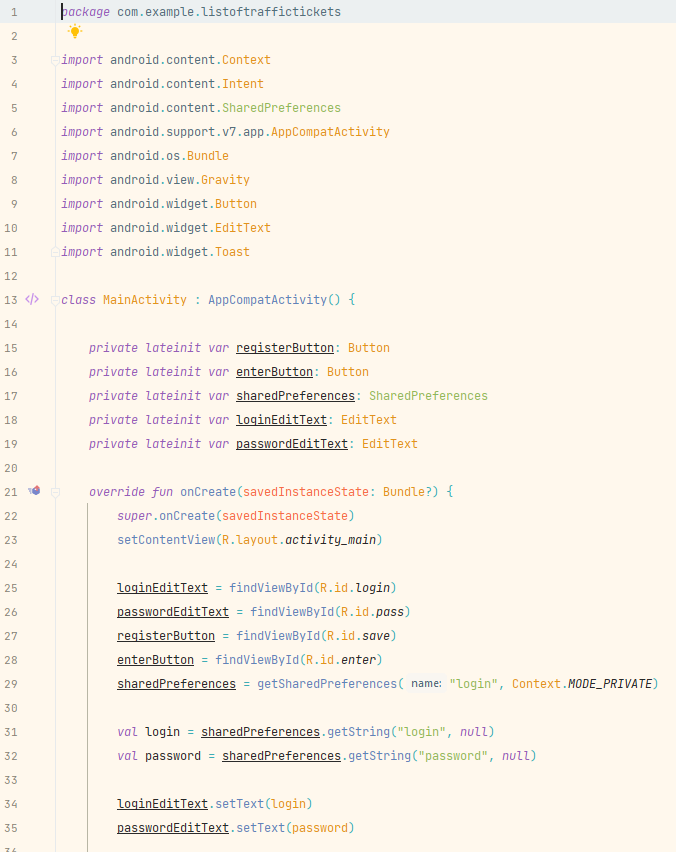
* loginEd (String) – введенный пользователем логин;
* passwordEd (String) – введенный пользователем пароль;
* number (String) – введенный пользователем новый номер билета;
* type (String) – введенный пользователем новый тип билета.

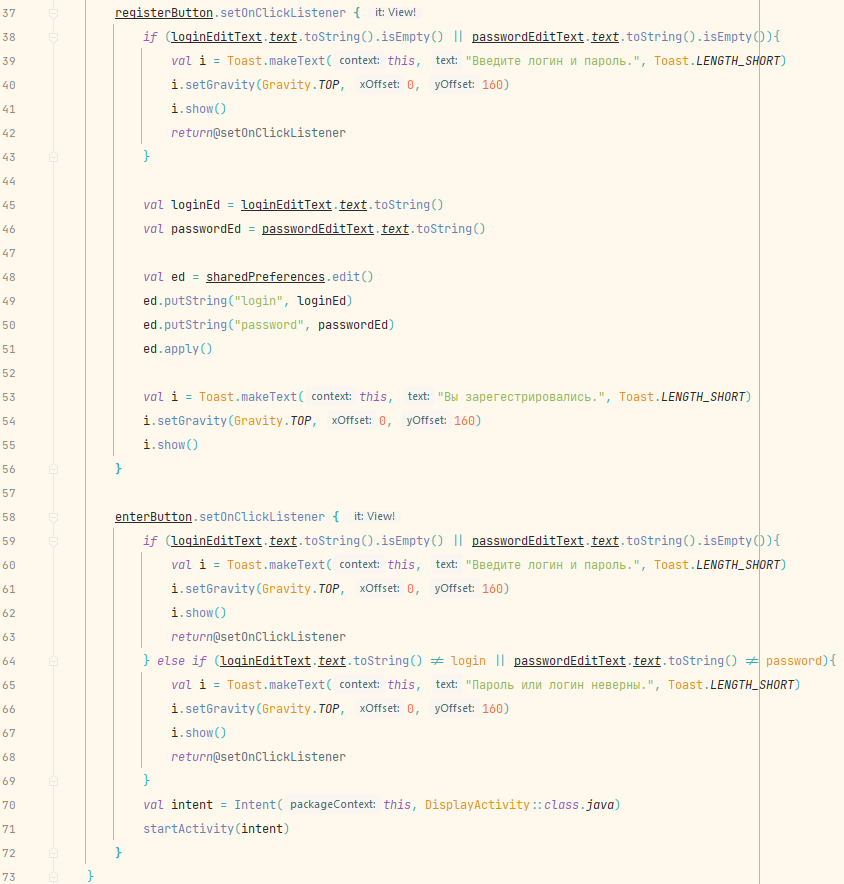
**Выходные данные:**

* Список ListView, в котором отображаются все загруженные билеты;
* Сообщения пользователю об ошибках в Toast.makeText.

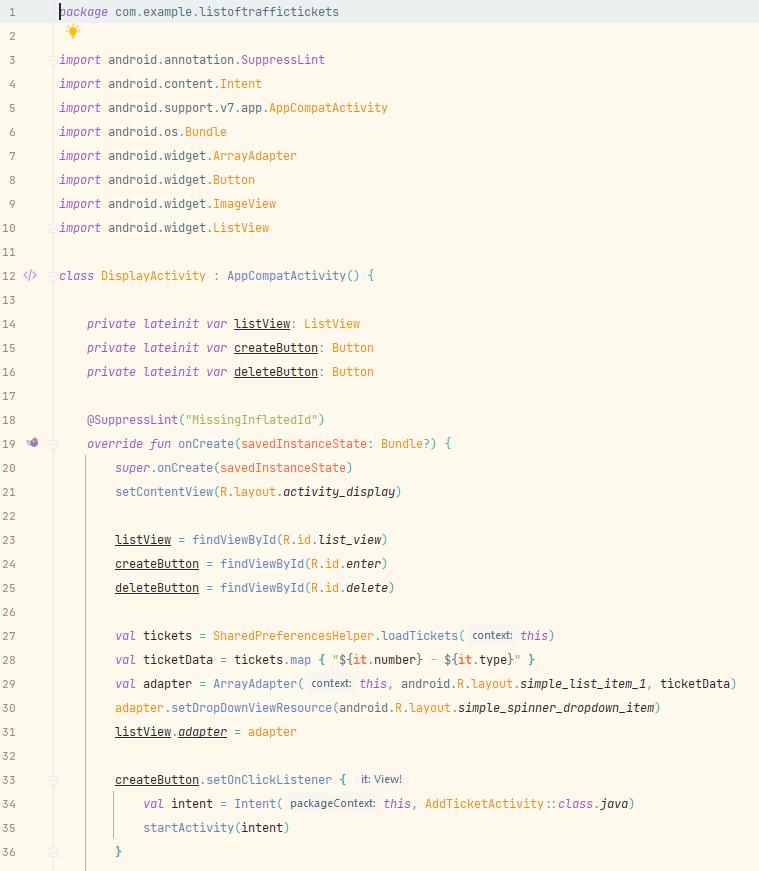
**Листинг программы:**

MainActivity.kt



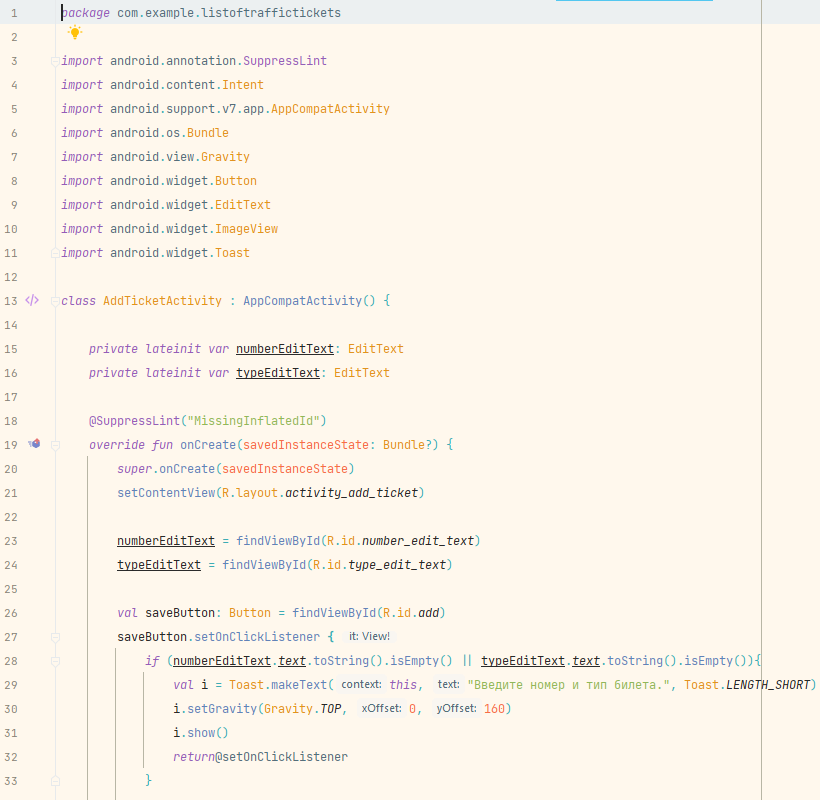


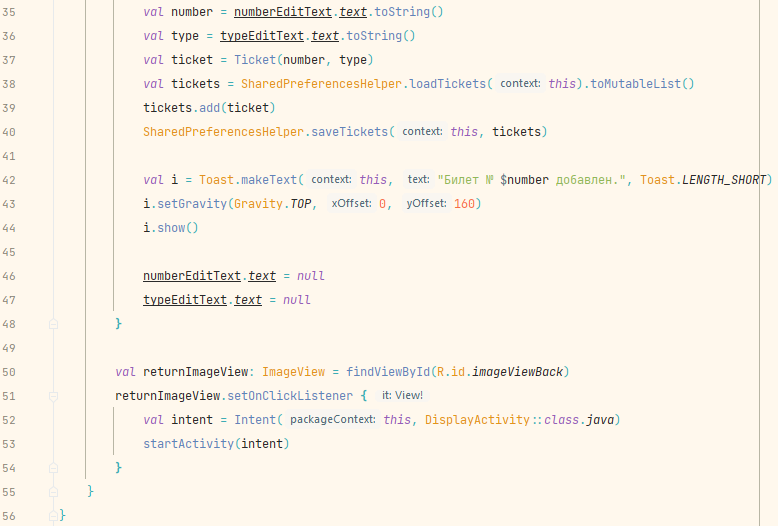
DisplayActivity.kt



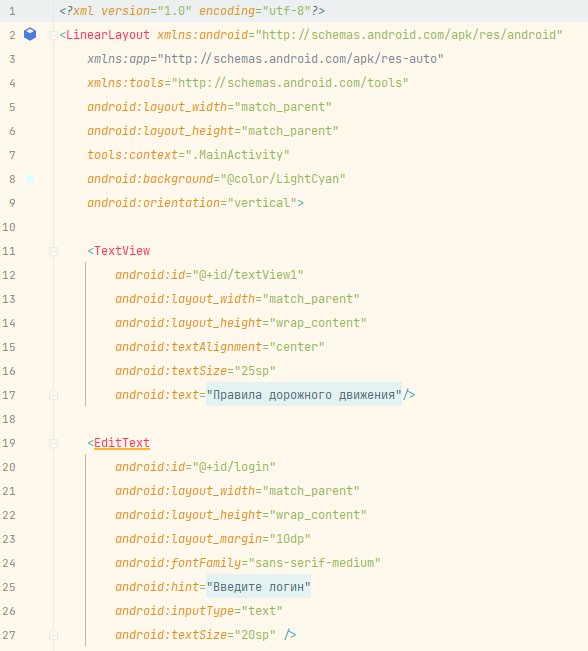


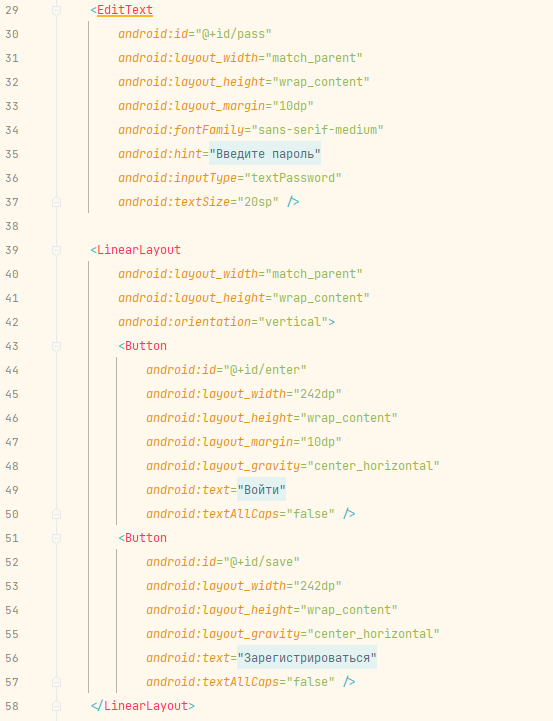
AddTicketActivity.kt





activity\_main.xml

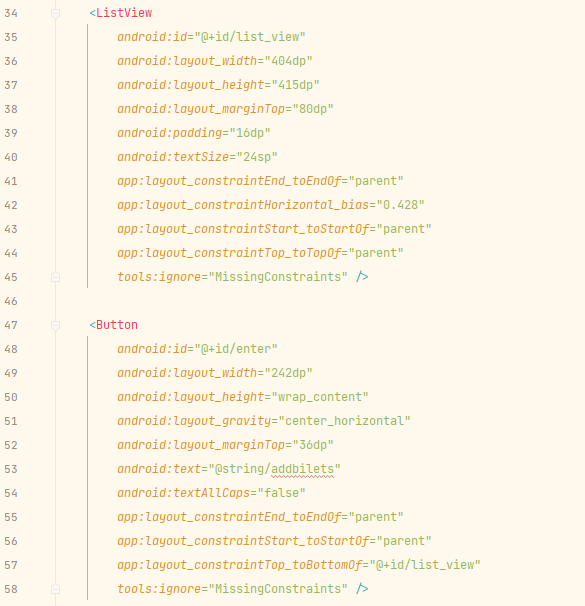






activity\_display.xml

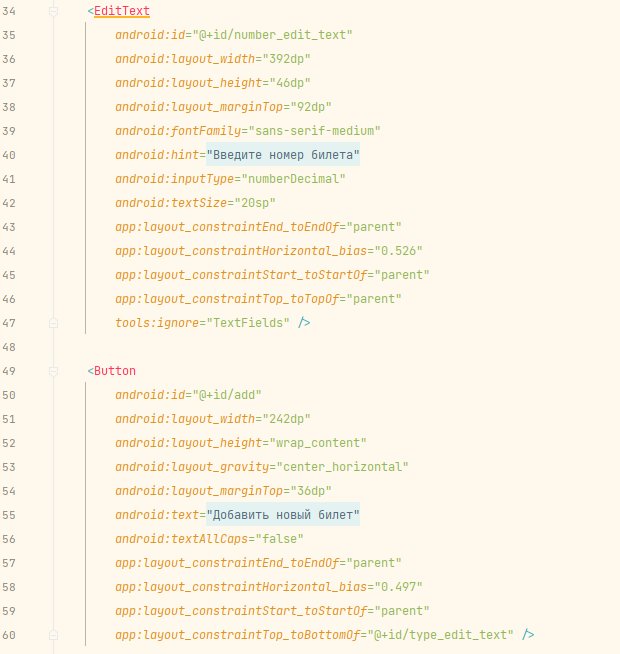






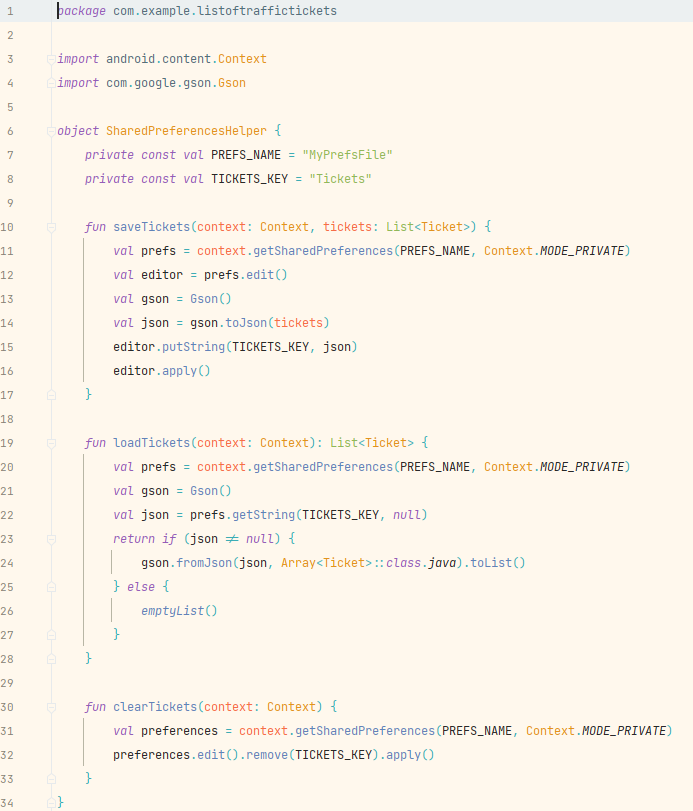
activity\_add\_ticket.xml



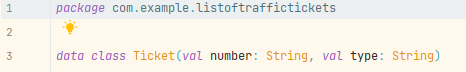




SharedPreferencesHelper.kt



Ticket.kt



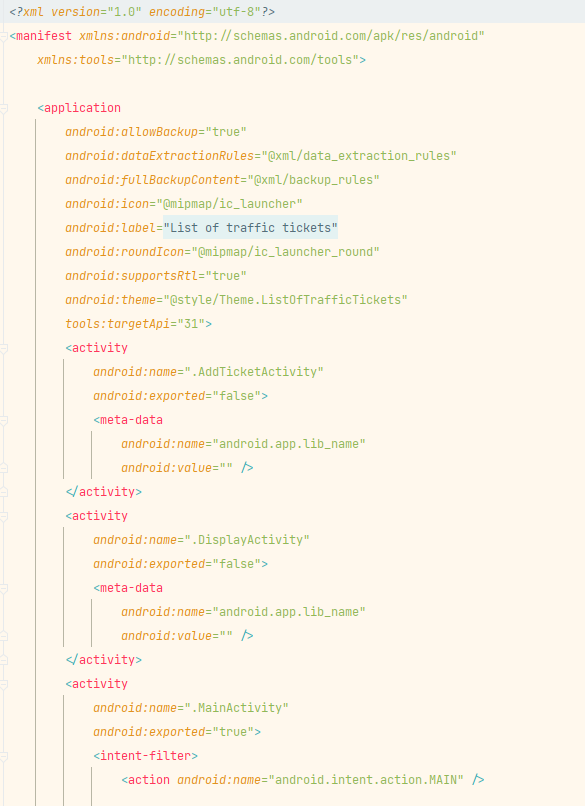
strings.xml



colors.xml

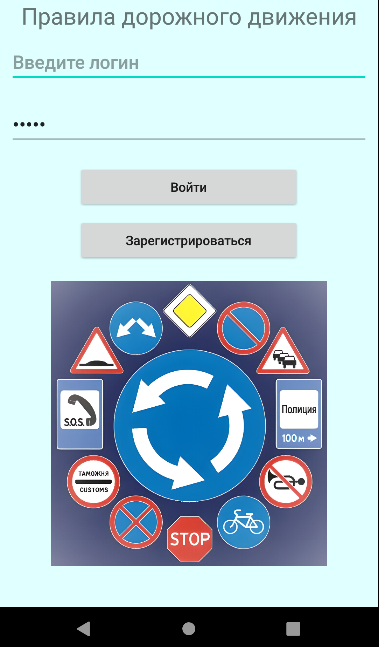


AndroidManifest.xml

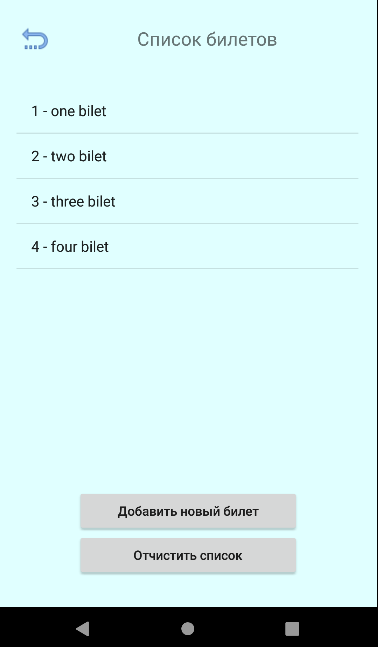




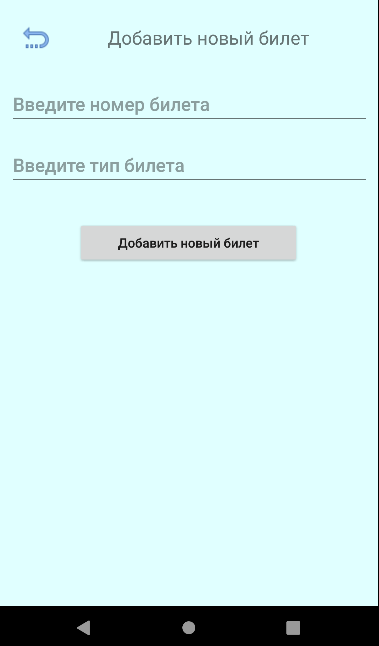
Экран 1.



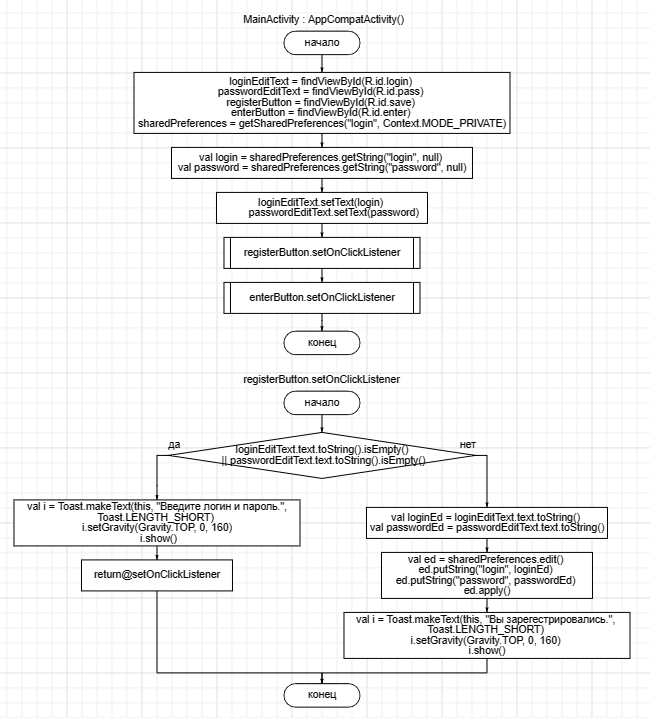
Экран 2.

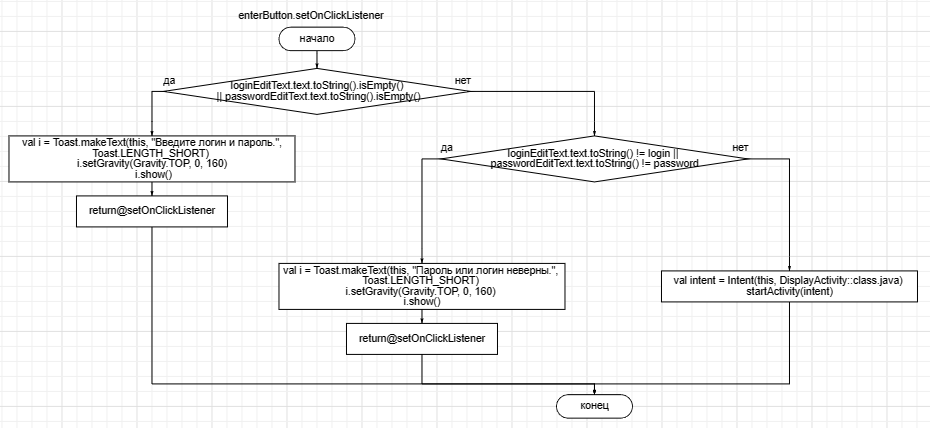


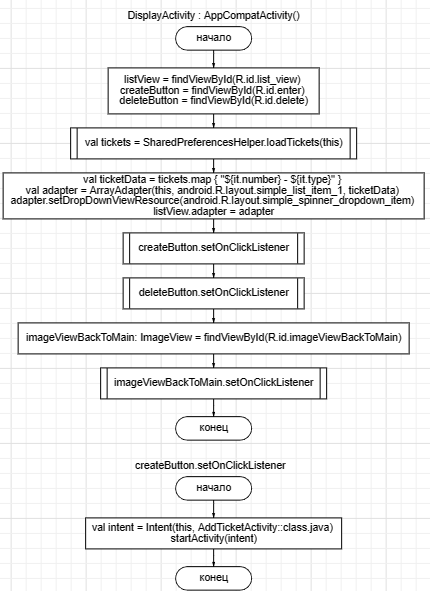
Экран 3.

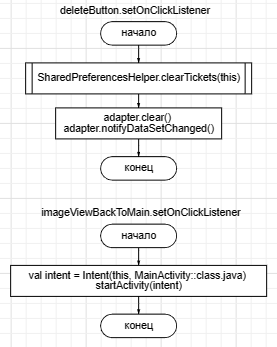


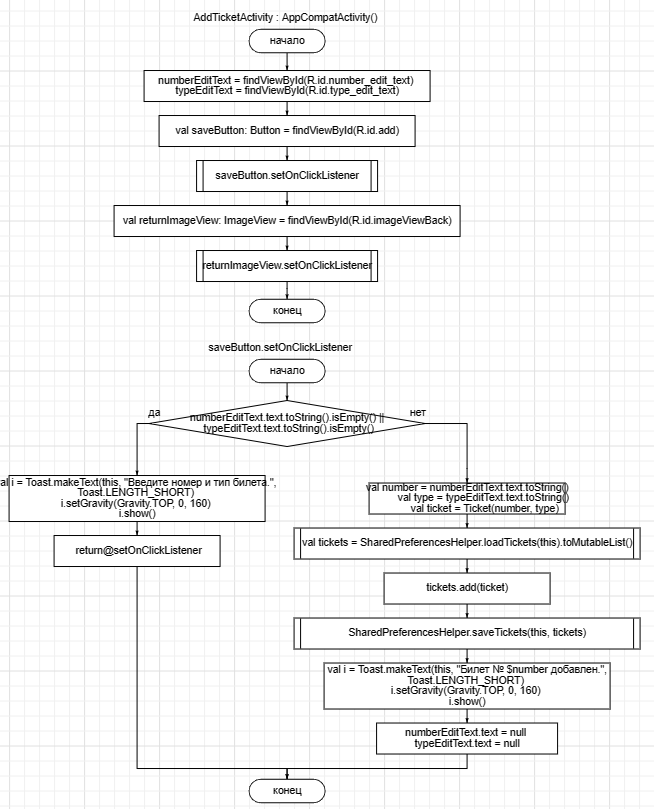
**Блок-схемы:**

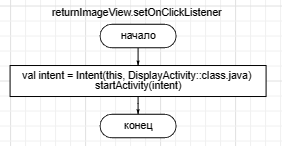






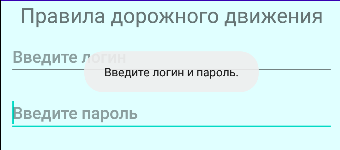


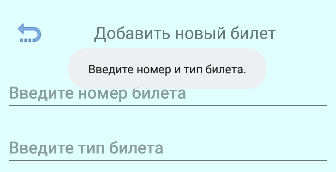




**Тестовые ситуации:**

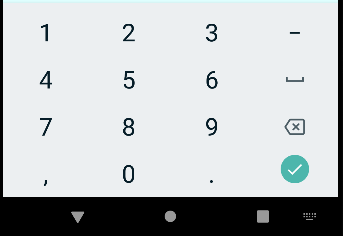
Имеется проверка на пустоту строк:





Нельзя вводить отрицательные числа (номер билета), благодаря элементу inputType

android:inputType="numberDecimal"



**Вывод:** благодаря практическому занятию 18, я научился работать с форматом данных JSON на языке Kotlin. С помощью механизма SharedPreference реализовал простые макеты экранов с сохранением информации в формате JSON.